

La cité INTERDITE

Retour à Arkham

H.P. Lovecraft sera très heureux de les voir revenir sain et sauf et leur offrira les 1 500 \$ promis. Suite à la lecture du parchemin celui semble très excité et informe les PJs qu'il doit se rendre de toute urgence chez son ami August Derleth pour lui faire part de sa découverte. Il n'a plus besoin d'eux désormais et les congédie non sans les remercier une fois de plus pour leur service rendu. Mais ce qui suit n'est plus de leur ressort et s'il s'avère que les investigateurs veulent continuer l'aventure, alors leur vie sera en trop grand péril, charge dont il ne peut assumer la responsabilité. Lovecraft leur offre tout de même une petite fiole d'hydromel, tout en leur disant que si un jour les serviteurs du grand Cthulhu attentent à leur vie, le breuvage le permettra de rejoindre Celeano, seul endroit où ils seront encore en sécurité.

Inutile de vous dire que vos personnages sont dans de beaux draps. Les sectaires de Dagon n'auront pas oublié le vol de l'étoile à Innsmouth et ceux-ci partiront à leur recherche pour récupérer le précieux objet et les tuer. À partir de maintenant leur vie ne sera plus la même ; la vue des océans les rendra nerveux et ils deviendront de plus en plus paranoïaques. Car dans l'ombre et jusqu'à la fin des temps les Anciens attendent et supprimeront quiconque veuille se dresser contre eux.

Ce scénario peut servir de prologue à une campagne qui risque tout de même d'être très courte compte tenu de ce qu'ils ont appris sur le mythe. Maintenant il ne tient qu'aux joueurs de créer d'autres investigateurs pour reprendre le flambeau. Des initiés par exemple, enrôlé par vos anciens personnages pour continuer à lutter contre le retour de Cthulhu. Car même si Lovecraft contrecarre les plans du seigneur des eaux, celui-ci du fond de sa cité, attend son retour.

Ce scénario est très fortement inspiré d'un recueil d'August Derleth intitulé « La trace de Cthulhu » que je conseille très fortement à la lecture. Il s'agit d'un recueil de 5 nouvelles basées sur la guerre incessante de Cthulhu et de son rival Hastur.

Je vous souhaite une bonne séance de jeu de rôle. Une petite anecdote, lors de son déroulement, seul un de mes investigateurs a survécu à ce cauchemar, les uns préférant se suicider et les autres tombant aux mains du cauchemar.



H.P. Lovecraft

