

La cité INTERDITE

Résumé

Scénario pour L'Appel du Cthulhu.
Ce scénario est prévu pour deux ou trois investigateurs (personnages joueurs) .Il se déroule en 1920.
Lieu : Arkham et Innsmouth.

Les investigateurs seront contactés par H.P Lovecraft pour récupérer un artefact dans la ville d'Innsmouth, ce qui les mènera par la suite aux portes de la Cité Interdite.

*Pour ce qui est de la rencontre des personnages je vous laisse improviser.
Je vais vous présenter ce scénario dans ses grandes lignes, les différents évènements et ce qu'ils pourront apprendre lors de leur investigation.*

Rencontre avec H.P Lovecraft

Celui-ci cherche quelques investigateurs capables d'être discrets pour récupérer un artefact à Innsmouth. Celui-ci semble être d'une importance vitale. C'est un objet étrange, une sorte d'étoile noire qui reposerait dans une église : l'ordre de Dagon.

Lovecraft restera très mystérieux sur le sujet. Il demandera juste aux investigateurs d'être très prudents car cette église est le lieu de culte d'une religion qu'il qualifiera d'inférieure voir même de démoniaque.

Un bus est au départ d'Arkham à 07h30 pour Innsmouth.
Bus de retour à 09h30 le lendemain matin.

Le salaire est alléchant pour l'époque : 1 000 \$, somme qui leur sera remis dès leur retour.



L'église d'Innsmouth

