

# La rencontre avec Magnus



On les débarrasse de tout armures, couteaux... Le gardien leur expliquera qu'ils seront exécutés dans la semaine, si le bourreau n'a pas trop de travail. La prison se trouve dans le palais du Graf. Une cellule a été aménagée spécialement pour eux et l'espace de quelques temps ils côtoieront les rats et les cafards. Leur matériel a été exposé dans la loge des gardes. Pour ce qui est de leur finance et autre bijoux les miliciens les ont gardés comme récompense de leur capture. Une dizaine de gardien se trouve à cet étage.

*Laissez vos joueurs improviser un plan d'évasion bien que cela s'avérera inutile.*

À la nuit tombée, les PJs sentiront une présence, l'air deviendra glacial. Les torches s'éteignent les unes après les autres, laissant tout le monde dans le noir total. Puis des hurlements, des cris, des bruits de chair qu'on mutile. Les lumières se rallumeront. Les PJs seront les spectateurs d'un carnage immonde. À cet étage de la prison seuls eux sont encore en vie. Deux hommes ouvriront leur cellule et jetteront le reste de leur équipement à leur pied.

*« Préparez-vous, quelqu'un désire vous voir. »*

Ils arborent le symbole des Nephilins. Pas la peine de vous faire un dessin si l'un de vos PJs cherche à s'enfuir !

Voici quelques remarques qu'utiliseront les deux vampires en cas de résistance :

*« votre sang me paraît délicieux, il me reste encore un petit creux, désirez vous être mon dessert ? ».*

Ils les conduiront en dehors de la ville. Passé une bonne heure de marche ils s'arrêteront devant une petite bâtisse.

*« Entrez vous êtes attendus. Tachez de ne pas lui manquer de respect ».*

Dans la maison

Elle ne possède que deux pièces. Au centre de la première un elfe tourne le dos aux aventuriers. Il ne se présentera pas tout de suite aux PJs, puis se retournera.

Il s'agit d'un elfe dont la stature et le charisme semble inégalé en ce monde. Un être merveilleux aux cheveux longs et noirs ébène. Ses yeux gris sur son teint pâle rappellent la beauté de l'ancien peuple de la terre du milieu. Malgré cela il émane de lui une folie terrible.

Levant la main droite, vers les PJs, ils sentent leur jambe faillir sous leur poids et s'écroulent à terre. Ils feront un étrange rêve, celui d'une armée elfique affrontant un roi noir et ses hordes démoniaques.

À leur réveil, deux jours se seront écoulés et les PJs ont été transportés en un autre endroit. Une voix s'élève :

*« je vous félicite pour le meurtre de Steiner. Quand à vous (il pointe du doigt un PJ mordu) je me en étais un plaisir de mettre un terme à votre vie, si je n'avais besoin de vous. Mais dites moi plutôt qui est ce Maeglin ? Je me demande pourquoi il agit tel un protecteur avec vous. (Sa voix monte d'un ton devenant ténébreuse et forçant le silence alentour). Oui, vous qui n'êtes rien ! Votre esprit est un livre ouvert pour moi. Trêve de bavardage. Je vous ai apporté ceci. »*

Il montre aux PJs un papier sur lequel leurs portraits sont représentés, soulignés d'une petite phrase MORT OU VIF 500 CO PAR TÊTE.

*« Au palais on pense que vous êtes les auteurs du carnage de la prison. Avouez que cela est tout de même gênant ! Mais je ne me suis pas présenté, je me nomme Magnus et suis le chef des Nephilins, un peuple elfique damné par le grand Morgoth. Vous êtes ici car je peux vous aider, comme vous remettre aux autorités locales. Steiner vous a mordu et si vous ne voulez pas sombrer dans les ténèbres mon aide vous sera précieuse. Croyez moi mourir n'est rien à côté d'une vie éternelle faite de démence et d'obscurité. Vous tuerez vos amis, votre famille, des innocents et tout cela dans le seul but de vous abreuver. Vous répandrez la mort autour de vous. La Pierre de Lune fut créée par les elfes pour emprisonner les esprits des anciens loups de Morgoth. Ils n'ont pas besoin de lune pour se transformer, ce ne sont que des bêtes spectrales affamées. Bientôt ils retrouveront leur pouvoir d'antan et vous serez leurs serviteurs. Aidez nous à trouver le Salut et je vous offrirais l'antidote pour ne pas devenir l'un d'entre eux. »*